

HyperUrbain.3.

Par . Le 4 April 2011

■ Les urbanités numériques intangibles se confirment et se développent à leur guise hybridant indirectement, volontairement ou pas la ville. Ce colloque est l'occasion de s'interroger sur la définition de la ville hybride, d'analyser les directions de son développement et d'étudier les enjeux d'aménagement des urbanités numériques.

HyperUrbain.3 s'adresse à l'ensemble de la communauté scientifique et notamment, l'architecture, l'urbanisme, la géographie, la sociologie, les sciences de l'information et de la communication, l'informatique, l'ergonomie, l'art et la philosophie. Le comité scientifique sollicite des contributions de chercheurs, professionnels et artistes qui proposent une réflexion ou décrivent une (ou plusieurs) réalisation(s) dans ces domaines : aménagement de territoires hybrides, cartographie numérique et rapport à la ville, conception des objets communicants dans l'espace urbain, ergonomie de la conception des systèmes d'information urbaine, heuristique de la cartographie interactive : comment lire et faire lire le territoire, etc.

Pour des plus amples informations, veuillez consulter [l'appel à communication](#) disponible sur le site de l'évènement. Les soumissions doivent être envoyées au plus tard le 25 avril 2011.

Illustration : Misocracy, « Floating in swirly waves », 09.08.2010, [Flickr](#), (licence [Creative Commons](#)).

Article mis en ligne le Monday 4 April 2011 à 00:00 –

Pour faire référence à cet article :

“HyperUrbain.3.”, *EspacesTemps.net*, In brief, 04.04.2011
<https://www.espacestemp.net/en/articles/hyperurbain3-en/>

© EspacesTemps.net. All rights reserved. Reproduction without the journal's consent prohibited.
Quotation of excerpts authorized within the limits of the law.

